



PLAY! POKÉMON

Kartenliste zum Pokémon-Sammelkartenspiel-Preispack: Serie 3

Mithilfe der Kästchen kannst du markieren, welche Pokémon-Sammelkarten du besitzt.

Alola-Vulpix-V	SIT 033	<input type="checkbox"/>	Lucario-ex	SVP 017	<input type="checkbox"/>	Lahmus	SVI 043	<input type="checkbox"/>	Forschung des Professors (Prof. Antiqua)	SVI 189	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Alola-Vulpix-VSTAR	SIT 034	<input type="checkbox"/>	Lugia-V	SIT 138	<input type="checkbox"/>	Relaxo	LOR 143	<input type="checkbox"/>	Forschung des Professors (Prof. Futurus)	SVI 190	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ampharos-ex	SVP 016	<input type="checkbox"/>	Lugia-VSTAR	SIT 139	<input type="checkbox"/>	Sonnfel	CRZ 069	<input type="checkbox"/>	Sonderbonbon	SVI 191	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Epitaff	SVI 109	<input type="checkbox"/>	Lumineon-V	BRS 040	<input type="checkbox"/>	Spinsidias-ex	SVI 019	<input type="checkbox"/>	Roxanas Backup	BRS 148	<input type="checkbox"/>	
Arceus-V	BRS 122	<input type="checkbox"/>	Lunastein	CRZ 062	<input type="checkbox"/>	Starmie-V	ASR 030	<input type="checkbox"/>	Felizia	ASR 150	<input type="checkbox"/>	
Arceus-VSTAR	BRS 123	<input type="checkbox"/>	Magnezone-ex	SVI 065	<input type="checkbox"/>	Nigiragi	SVI 062	<input type="checkbox"/>	Serena	SIT 164	<input type="checkbox"/>	
Aeropteryx	SIT 147	<input type="checkbox"/>	Manaphy	BRS 041	<input type="checkbox"/>	Boreos	BRS 126	<input type="checkbox"/>	Luft-Siegelstein	CRZ 143	<input type="checkbox"/>	
Crimanzo	SVI 041	<input type="checkbox"/>	Mewtu-V	PGO 030	<input type="checkbox"/>	Toxiquak-ex	SVI 131	<input type="checkbox"/>	Tausch	SVI 194	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Banette	LOR 073	<input type="checkbox"/>	Mewtu-VSTAR	PGO 031	<input type="checkbox"/>	Wailord	SIT 038	<input type="checkbox"/>	Tauschwagen	ASR 154	<input type="checkbox"/>	
Banette-ex	SVI 088	<input type="checkbox"/>	Mimigma-ex	SVP 004	<input type="checkbox"/>	Hinatsu	LOR 153	<input type="checkbox"/>	Rüpel von Team Star	SVI 195	<input type="checkbox"/>	
Bidifas	BRS 121	<input type="checkbox"/>	Miraidon-ex	SVI 081	<input type="checkbox"/>	Pepper	SVI 166	<input type="checkbox"/>	Sinnoh-Tempel	ASR 155	<input type="checkbox"/>	
Piepi	LOR 062	<input type="checkbox"/>	Lavados	BRS 021	<input type="checkbox"/>	Strandplatz	SVI 167	<input type="checkbox"/>	Distmar	LOR 167	<input type="checkbox"/>	
Curelei	LOR 079	<input type="checkbox"/>	Sleimok	SVI 127	<input type="checkbox"/>	Befehl vom Boss (Zyrus)	BRS 132	<input type="checkbox"/>	Werkzeugkasten	LOR 168	<input type="checkbox"/>	
Urgl	LOR 050	<input type="checkbox"/>	Fragrunz-ex	SVI 158	<input type="checkbox"/>	Neutralisierendes Parfüm	ASR 136	<input type="checkbox"/>	Trekkingschuhe	CRZ 145	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mopex-ex	SVP 018	<input type="checkbox"/>	Ur-Dialga-V	ASR 113	<input type="checkbox"/>	Cherens Obhut	BRS 134	<input type="checkbox"/>	Hyperball	CRZ 146	<input type="checkbox"/>	
Diancie	ASR 068	<input type="checkbox"/>	Ur-Dialga-VSTAR	ASR 114	<input type="checkbox"/>	Stadionruine	BRS 137	<input type="checkbox"/>	Hyperball	SVI 196	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Ditto	CRZ 107	<input type="checkbox"/>	Ur-Palkia-V	ASR 039	<input type="checkbox"/>	Achromas' Experiment	LOR 155	<input type="checkbox"/>	Doppel-Turbo-Energie	BRS 151	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Heerashai	SVI 061	<input type="checkbox"/>	Ur-Palkia-VSTAR	ASR 040	<input type="checkbox"/>	Zelestis	ASR 138	<input type="checkbox"/>	V-Schutz-Energie	SIT 169	<input type="checkbox"/>	
Dragoran	SIT 131	<input type="checkbox"/>	Pamomamo	SVI 076	<input type="checkbox"/>	Cynthias Ehrgeiz	BRS 138	<input type="checkbox"/>	Basis-Pflanzen-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Piondragi-V	LOR 118	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Simsala	SIT 059	<input type="checkbox"/>	Schadenspumpe	LOR 156	<input type="checkbox"/>	Basis-Feuer-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Piondragi-VSTAR	LOR 119	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Glurak	CRZ 020	<input type="checkbox"/>	Finsterpflaster	ASR 139	<input type="checkbox"/>	Basis-Wasser-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Entei-V	BRS 022	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Akkup	CRZ 051	<input type="checkbox"/>	Trotzband	SVI 169	<input type="checkbox"/>	Basis-Elektro-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Galagladi	ASR 062	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Endynalos	CRZ 105	<input type="checkbox"/>	Erd-Siegelstein	SIT 154	<input type="checkbox"/>	Basis-Psycho-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Guardevor-ex	SVI 086	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Guardevor	LOR 069	<input type="checkbox"/>	Elektrischer Generator	SVI 170	<input type="checkbox"/>	Basis-Kampf-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Gengar	LOR 066	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Quajutsu	ASR 046	<input type="checkbox"/>	Federball	ASR 141	<input type="checkbox"/>	Basis-Finsternis-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Giratina-V	LOR 130	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Resladero	ASR 081	<input type="checkbox"/>	Wald-Siegelstein	SIT 156	<input type="checkbox"/>	Basis-Metall-Energie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Giratina-VSTAR	LOR 131	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Heatran	ASR 027	<input type="checkbox"/>	Großmaulmoor	ASR 142	<input type="checkbox"/>				
Riesenzahn-ex	SVI 123	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Hisui-Snieboss	LOR 123	<input type="checkbox"/>	Silvanas Vitalität	ASR 143	<input type="checkbox"/>				
Chelcarain	BRS 007	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Jirachi	SIT 120	<input type="checkbox"/>	Lino	ASR 144	<input type="checkbox"/>				
Resladero	SVI 118	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Stahlos	LOR 124	<input type="checkbox"/>	Mutige Spitzhacke	ASR 145	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Arkani	LOR 084	<input type="checkbox"/>	Strahlendes Fruyal	SIT 016	<input type="checkbox"/>	Hisui-Schwerball	ASR 146	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Arkani-V	SIT 090	<input type="checkbox"/>	Raichu-V	BRS 045	<input type="checkbox"/>	Perla	ASR 147	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Barschuff	ASR 043	<input type="checkbox"/>	Raikou-V	BRS 048	<input type="checkbox"/>	Jim	SVI 175	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Viscogon-V	LOR 135	<input type="checkbox"/>	Regice	ASR 037	<input type="checkbox"/>	See der Stärke	LOR 160	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Viscogon-VSTAR	LOR 136	<input type="checkbox"/>	Regidrago	ASR 118	<input type="checkbox"/>	Siegfried	SIT 159	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Zoroark-V	LOR 146	<input type="checkbox"/>	Regidrago-V	SIT 135	<input type="checkbox"/>	Blättriger Tarnponcho	SIT 160	<input type="checkbox"/>				
Hisui-Zoroark-VSTAR	LOR 147	<input type="checkbox"/>	Regidrago-VSTAR	SIT 136	<input type="checkbox"/>	Nirgendwo City	LOR 161	<input type="checkbox"/>				
Ho-Oh-V	SIT 140	<input type="checkbox"/>	Regieleki	ASR 051	<input type="checkbox"/>	Nirgendwo-Sauger	CRZ 135	<input type="checkbox"/>				
Eisenrad-ex	SVI 143	<input type="checkbox"/>	Regieleki-V	SIT 057	<input type="checkbox"/>	Magma Becken	BRS 144	<input type="checkbox"/>				
Gladimperio	SVI 134	<input type="checkbox"/>	Regieleki-VMAX	SIT 058	<input type="checkbox"/>	Illusionsportal	LOR 163	<input type="checkbox"/>				
Kirlia	SIT 068	<input type="checkbox"/>	Regigigas	ASR 130	<input type="checkbox"/>	Mimi	SVI 179	<input type="checkbox"/>				
Koraidon-ex	SVI 125	<input type="checkbox"/>	Regirock	ASR 075	<input type="checkbox"/>	Nestball	SVI 181	<input type="checkbox"/>				
Kyurem-V	LOR 048	<input type="checkbox"/>	Registeel	ASR 108	<input type="checkbox"/>	Cosima	SVI 183	<input type="checkbox"/>				
Kyurem-VMAX	LOR 049	<input type="checkbox"/>	Knattatox	SVI 142	<input type="checkbox"/>	Pokécom 3.0	SVI 186	<input type="checkbox"/>				
Kleoparda	BRS 091	<input type="checkbox"/>	Zobiris	LOR 070	<input type="checkbox"/>	Topfhelm	BRS 146	<input type="checkbox"/>				
Lucario	SVI 114	<input type="checkbox"/>	Raffel	SVI 151	<input type="checkbox"/>							



The Pokémon Company
INTERNATIONAL

www.pokemon.de

= Standardset

= Standardset, holografisch